

**tentamen inleiding multimedia 11 augustus 2003**

dr. A. Eliëns

1. Welke soorten (*digitale*) *convergentie* kun je onderscheiden?
2. Beschrijf het *Dexter Hypertext Reference Model*.
3. Wat wordt verstaan onder een *codec*?
4. Wat is de *data rate* voor respectievelijk (*compressed*) voice, audio en video?
5. (*) Wat wordt bedoeld met de *complementariteit van authoring en retrieval*? Schets een mogelijk scenario van (multimedia) information retrieval en geef aan hoe dit te realiseren is. Bespreek welke issues er spelen in het ontsluiten van multimedia informatie en op welke wijze content annotatie ingezet kan worden.
6. Wat wordt verstaan onder *edit distance*?
7. Karakteriseer de notie *media abstractie*.

opmerkingen

- Het ingeleverd hebben van de practicumopdracht is een voorwaarde voor deelname aan het tentamen.
- De vragen met een (*) gelden voor 3 punten, de overige vragen voor 1 punt. De score voor het tentamen wordt bepaald door $1 + \text{het aantal punten voor de vragen}$.
- Het eindcijfer voor *Inleiding Multimedia* wordt bepaald volgens de formule $(\text{tentamen} + \text{practicum})/2$.
- Een 5 geldt als minimum voor het tentamen!
- Zowel het resultaat voor het practicum als voor het tentamen is slechts geldig in het lopende studiejaar. Resultaten kunnen niet overgeheveld worden naar een volgend studiejaar!

Succes!