

Tentamen Inleiding Multimedia, 18 augustus 2000

docent: dr A. Eliëns

1. Welke media types kunnen voorkomen in multimedia information systemen?
2. Geef aan hoe een data model met objecten voor een database over musea er uit ziet.
3. Wat is OQL?
4. Hoe zijn 'regions' gerelateerd aan knopen in $k-2$ bomen?
5. Wat zijn *image descriptors*. Geef enkele voorbeelden.
6. * Wat wordt verstaan onder *edit distance*?
7. Karakteriseer de noties 'precision' and 'recall'.
8. Geef een definitie van: stop list, word stems, frequentie tabel, zoals gebruikt in tekst databases.
9. Geef een formele definitie van objecten en 'properties', zoals gebruikt voor de beschrijving van 'video content'.
10. Wat zijn 'activity schemes', zoals gebruikt voor de beschrijving van video inhoud. Geef een voorbeeld.
11. Wat is VideoSQL?
12. Geef aan waar een data model voor audio data uit bestaat.
13. Geef een voorbeeld van een query in een hybride multimedia database.
14. * Geef een (informele) karakteristiek van het begrip 'media abstractie'.
15. Karakteriseer de notie van 'virtueel object'.

Puntentoekenning: De met een * aangegeven vragen tellen voor een punt. De andere vragen voor een half punt. De uiteindelijke score is dus $1 + K \times 0.5 + M \times 1.0$, waarbij M voor de vragen aangeduidt met een * staat, en K voor de overige vragen. (De totaal score voor het onderdeel Inleiding Multimedia wordt voor de helft bepaald door het tentamen en voor de andere helft door het practicum).

Hou de beantwoording van de vragen kort maar duidelijk.