

1. a) Geve $\{v_1, v_2, v_3\}$ met de normale basis.

Dat kan door observeren, maar nu doet v3 niet:

$$v_3 = 3v_1 - v_2; \text{ dan } \{v_1, v_2\} \text{ is een basis voor } V.$$

Na Gram-Schmidt:

$$u_1 = v_1, \text{ en } u_2 = v_2 - \frac{v_2 \cdot u_1}{u_1 \cdot u_1} u_1 = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{9}{9} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Normen geeft als ortho-normale basis voor V:

$$\left\{ \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}.$$

b) $proj_V z = \frac{z \cdot u_1}{u_1 \cdot u_1} u_1 + \frac{z \cdot u_2}{u_2 \cdot u_2} u_2 = \frac{9}{9} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{25}{25} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$

c) Norm A_0 over A dan moeten we nu oplossen:

$$A^T A \underline{x} = A^T \underline{b} \text{ ofwel } \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \underline{x} = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix} \underline{b}$$

$$\text{ofwel } \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 & -1 \\ -2 & 6 & -2 & 5 \\ 1 & -2 & 1 & -1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 & -1 \\ 0 & 2 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 3/2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}, \text{ dan } \underline{\hat{x}} = \begin{pmatrix} 2-x_3 \\ 3/2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3/2 & +x_3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

b) $\det A_k = \begin{vmatrix} k & 1 & k \\ 2k-1 & 2+k & 2k-1 \\ 0 & k^2+1 & k \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} k & 1 & 0 \\ 2k-1 & 2+k & 0 \\ 0 & k^2+1 & k \end{vmatrix} = k \times \begin{vmatrix} k & 1 \\ 2k-1 & 2+k \end{vmatrix}$

$$= k(2k+k^2-(2k-1)) = k(k^2+1).$$

c) Voor $k=0$ heeft $A \underline{x} = \underline{b}$ geen oplos.; $k=1$ bij a)

Voor $k \neq 0$ geldt $\det A_k \neq 0$ dan A_k is invertibel

dan $A \underline{x} = \underline{b}$ heeft dan precies 1 oplossing; en dan ook tenminste een oplossing.

2. d) Voor $k \neq 0$ geldt volgens de regel van Cramer:

$$x_3 = \frac{\det A_k}{\det A_k} = \frac{\begin{vmatrix} k & 1 & 1 \\ 2k-1 & 2+k & 1 \\ 0 & k^2+1 & 2 \end{vmatrix}}{k(k^2+1)} = \frac{k(4+2k-k^2)-(2k-1)(2-k^2-1)}{k(k^2+1)} =$$

$$= \frac{3k+2k^2-k^3-(2k-2k^3-1+k^2)}{k(k^2+1)} = \frac{k^3+k^2+k+1}{k(k^2+1)} =$$

$$= \frac{(k+1)(k^2+1)}{k(k^2+1)} = \boxed{\frac{k+1}{k}}.$$

3. a) $\begin{pmatrix} 3 & -1 & -1 & 3 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 3 & -1 & -1 & 3 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & -4 & -4 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$

dan een basis voor $Nul A$ is $\{ \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \}.$

b) $A \underline{v} = \begin{pmatrix} 3 & -1 & -1 & 3 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 3 & -1 & -1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \\ 4 \end{pmatrix} = 4 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ dan $\underline{v}$ is

e.v. van A , $\lambda=4$ da e.v. $\lambda=4$.

c) Uit a) volgt $\lambda=0$ is e.v. van A met e.t. $Nul A$

Uit b) volgt $\lambda=4$ is ook een e.v. van A .

Men kan nu het karakterist. polynoom $\det(A-\lambda I)$ uitrekenen

$$(\text{er blijkt } \det(A-\lambda I) = \lambda^2(\lambda-4)^2, \text{ maar men kan gebruiken } a_{11}+a_{22}+a_{33}+a_{44} = 0 = \text{som v.d. e.v.})$$

In beide gevallen volgt $\lambda=4$ is e.v. van A met alg. multipliciteit 2. Wat is nu de bijbehorende e.t.? Aldus: Bereid $Nul(A-4I)$

$$\begin{pmatrix} -1 & -1 & -1 & 3 \\ 1 & -3 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -3 & 1 \\ 3 & -1 & -1 & -1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 0 & -4 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & -4 & 4 \\ 0 & -4 & -4 & 0 \\ 0 & -4 & -4 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

heeft Nullruimte met dimensie 1, dan $\{v\}$ is een basis van de e.v. bij $\lambda = 4$.

d) A is niet diagonaliseerbaar, want de m.v. m.v. van $\lambda = 4$ is 2, terwijl $\dim$ van de afg. m.v. van $\lambda = 4$ is 1. Dus is dan geen basis van e.v. van A te vinden.

4. a) $T(t_1) = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$, $T(t_2) = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ en

$$\begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ heeft rang } 3; \text{ dan bekommen lin. onafh.}$$

b) $T(p) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ heeft dat het polynoom p kenmerk 3 heeft. Daar p geen kenmerk 3 heeft, is p dan een nul 0-polynoom.

Naar dan is de lineaire aft. T injectief (St.)

c) Daar de beelden van b_1, b_2, b_3 onder T lin. onafh. zijn, zijn b_1, b_2, b_3 een basis van B . Daar $\dim B = 3$ vormen b_1, b_2, b_3 een basis.

a) Gegeven: A inv. of wel $\det A \neq 0$.

Naar dan: $\det(A B^T) = \det A * \det B^T = \det A * \det B \neq 0 \Leftrightarrow \det B \neq 0$; dan $A B^T$ inv. $\Leftrightarrow B$ inv.

b) Origineel: Neem $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ dan $4A^2 = \begin{pmatrix} 4 & 0 \\ 0 & 4 \end{pmatrix}$ en $\det(4A^2) = 16 \neq 4(\det A)^2 = 4$.

c) Waars: $\det(A - \lambda I) = \det(A - \lambda I)^T = \det(A^T - \lambda I)^T = \det(A^T - \lambda I)$ Daar A en A^T hebben hetzelfde karakterist. polynoom; dan dezelfde e.w.

5. d) Origineel: $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ is diagonaliseerbaar maar heeft afh. kolommen.

e) Waars: $(A^T A)^T = A^T A^{TT} = A^T A$ dus $A^T A$ is symm. en heeft dan uitstaande reële e.w. (St.)

f) Waars: als A niet inv. dan $\det A = 0$ en dan is $\lambda = 0$ een g.f. van $\det(A - \lambda I) = 0$ dan dan is $\lambda = 0$ een e.w. van A .

g) Origineel: $\text{Col}(A^T) = \text{Row}(A)$ en de rij-ruimte is niet nul matrix A heeft niet orthogonal op zichzelf.

b. a) $Q^2 = (I - P)(I - P) = I - 2P + P^2 = I - P \Leftrightarrow -2P + P^2 = -P \Leftrightarrow P^2 = P$.

b) Stel $x \in \text{Nul } Q$ dan $(I - P)x = 0$ dan $Ix - Px = 0$ of wel $Px = x$. Daar $Px \in \text{Col}(P)$ geldt dan $x \in \text{Col } P$.

c) Stel $x \in \text{Col } P$ dan $\exists y: x = Py$ dan $Qx = (I - P)Py = Py - P^2y = Py - Py = 0$ dan dan $x \in \text{Nul } Q$.

d) Niet $Q = I - P$ volgt $P = I - Q$ Men kan Q en P dan gewoon vervangen en daar $P^2 = P \sim Q^2 = Q$ ook uitwisselbaar zijn, kan men (analog) aan b) en c) en ook bewijzen $\text{Nul } P = \text{Nul } Q$.