

Waardering:

Elke opgave is 9 punten waard. Het cijfer is gelijk aan $(\text{som} + 5) / 5$

Maak je antwoorden niet te lang.
Niet met potlood schrijven!

Opgave 1

Als door het operating systeem meerdere programma's in het geheugen worden geplaatst is niet van te voren bekend op welke lokatie in het geheugen het programma komt te staan.
Welke probleem geeft dit? Hoe lost men dit op?

Opgave 2

Beschrijf wat het betekent dat een operating system een *client-server architectuur* heeft. Wat is het voordeel van zo'n aanpak?

Opgave 3

Leg uit een *packet switched* en wat een *circuit switched* netwerk is. Wat zijn de voor- en nadelen van deze twee methoden?

Opgave 4

Beschrijf de werking van een *token ring* netwerk. In sommige gevallen zal men de voorkeur geven aan een token bus netwerk. Waarom?

Opgave 5

Leg uit hoe in een netwerk deadlock kan optreden. Wat kan men doen om dit te voorkomen?