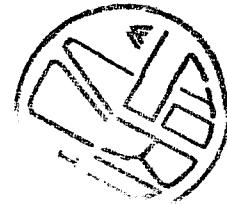


Opgave 1

- a) Cirkel (double x, double y, double straal) {
 middelpunt = new Coordinaat(x, y);
 this.straal = straal;
}
- b) in de class Coordinaat
- ```
public boolean equals (Object obj) {
 if (! obj instanceof Coordinaat) {
 return false;
 }

 Coordinaat rhs = (Coordinaat) obj;
 return x == rhs.x && y == rhs.y;
}
```
- in de class Cirkel
- ```
public boolean equals (Object obj) {  
    if (! obj instanceof Cirkel) {  
        return false;  
    }  
  
    Cirkel rhs = (Cirkel) obj;  
    return middelpunt.equals(rhs.middelpunt) && straal == rhs.straal;  
}
```
- c) in de class Coordinaat
- ```
Coordinaat (Coordinaat coordinaat) {
 x = coordinaat.x;
 y = coordinaat.y;
}
```
- in de class Cirkel
- ```
Cirkel (Cirkel cirkel) {  
    middelpunt = new Coordinaat(cirkel.middelpunt);  
    straal = cirkel.straal;  
}
```
- d) GekleurdeCirkel (double x, double y, double straal, Kleur kleur) {
 super(x, y, straal);
 this.kleur = new Kleur(kleur);
}
- e) public boolean equals (Object obj) {
 if (! obj instanceof GekleurdeCirkel) {
 return false;
 }

 GekleurdeCirkel rhs = (GekleurdeCirkel) obj;
 return kleur.equals(rhs.kleur) && super.equals(rhs);
}



□
Opgave 2

uitwerkingen231000.txt

a) Lijst () {
 first = last = null;
 aantalElementen = 0;
}

b) Knoop zoek (int x) {
 for (Knoop hulp = first; hulp != null; hulp = hulp.next) {
 if (hulp.data == x) {
 return hulp;
 }
 }
 return null;
}

c) boolean insert (int x, int y) {
 Knoop hulp = zoek(x);

 if (hulp == null) {
 return false;
 }

 Knoop k = new Knoop(y);
 if (hulp == last) {
 last = hulp.next = k;
 k.prior = hulp;
 } else { // hulp != last
 k.prior = hulp;
 k.next = hulp.next;
 hulp.next = hulp.next.prior = k;
 }
 return true;
}