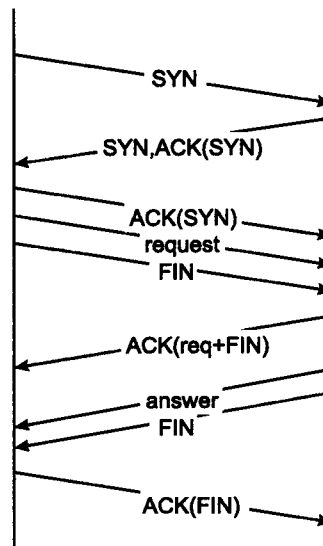


- 1a Leg uit hoe het Ethernet protocol werkt. 10pt
- 1b Als een zender een IP pakket voor een ontvangende host op een Ethernet netwerk stuurt, moet de zender het Ethernet adres weten van die host. Hoe vindt het dat achter? 5pt
- 1c Hoe kan een machine die alleen een Ethernet connectie heeft, tegelijk meerdere netwerkprotocollen ondersteunen (b.v. IP en AppleTalk)? 10pt
- 2a Leg uit wat *flooding* is, en hoe voorkomen kan worden dat je netwerkverkeer volkomen vastloopt. 10pt
- 2b Wat is het grote voordeel van hiërarchisch routeren. Licht je antwoord duidelijk toe. 10pt
- 2c Wat is het doel van *weighted fair queuing*, en hoe werkt het? 5pt
- 3a Leg uit hoe een *reflection attack* werkt. 5pt
- 3b Waarom is het beter om *session keys* te gebruiken, wanneer mogelijk, in plaats van *public/private keys* wanneer vertrouwelijke data over een TCP verbinding verzonden wordt? 10pt
- 3c Beschrijf kort een algemene techniek om *message replay* tegen te gaan. 5pt
- 4a Is de bewering "TCP is *connection-oriented*, dus pakketten volgen dezelfde route van zender naar ontvanger", wel of niet correct? Licht je antwoord toe. 5pt
- 4b HTTP is een protocol dat uitgaat van TCP/IP. Volgen HTTP pakketten dezelfde route van zender naar ontvanger? 5pt
- 4c Een typische HTTP sessie over TCP verloopt zoals onderstaand weergegeven. Hoe kan TCP verbeterd worden als het slechts *request/reply* gedrag moest ondersteunen zoals dat van HTTP? 10pt



Cijferbepaling: Het cijfer wordt bepaald door de punten die per onderdeel behaald zijn, bij elkaar op te tellen (totaal maximaal 90 punten), en vervolgens daar 10 extra punten bij te tellen. Er zijn dus totaal 100 punten te behalen.